

Coupe de France		<i>Référence : FFJD_CDF.doc</i>	
		<i>Version du document : 2.0</i>	
Rédaction			
Nom	Henri MACAUX	Fonction	Directeur Tournois
Date	29 mars 2007		
Modification			
Nom	Richard Przewozniak	Fonction	Secrétaire
Date	16 novembre 2009		

Evolution du présent Règlement

Date évolution	Version	Objet de la modification	Etat (1)
23/03/2007	1.0	version initiale	D
16/11/2009	2.0	ententes	D

(1) Provisoire (P), Définitif (D)

Mise en œuvre et modifications

Ce document précise, la réglementation particulière de la Coupe de France, son organisation générale, la réglementation technique mise en œuvre et le déroulement de la phase finale.

On trouvera un second document qui décrira le cahier des charges de l'organisation de la phase finale.

Ce document est la référence du directeur de la Coupe de France, il peut être modifié suite aux décisions du CA sur proposition du Directeur des Tournois ou de la Coupe de France, éventuellement validées par le Conseil Technique et approuvées par l'AG de la FFJD.

Sommaire

1. ORGANISATION GENERALE	4
ARTICLE 1 : GENERALITES	4
ARTICLE 2 : ENGAGEMENTS	4
ARTICLE 3 : LICENCES ET JUSTIFICATIFS	4
2. DEROULEMENT DE LA COMPETITION	4
ARTICLE 4 : 1 ^{ER} TOUR	4
ARTICLE 5 : QUALIFICATIONS	4
ARTICLE 6 : QUALIFICATIONS D'OFFICE	4
ARTICLE 7 : REMPLACEMENT EN CAS DE FORFAIT	5
ARTICLE 8 : PHASE FINALE	5
3. DEROULEMENT DES RENCONTRES	5
ARTICLE 9 : COMPOSITION DES EQUIPES	5
ARTICLE 10 : CLUBS AYANT PLUSIEURS EQUIPES	5
<i>Article 10-1 : Clubs ayant constitués une entente</i>	<i>5</i>
<i>Article 10-2 : Joueurs isolés</i>	<i>5</i>
ARTICLE 11 : FORFAITS	6
ARTICLE 12 : REGLES D'APPLICATION	6
ARTICLE 13 : TRAIT	6
ARTICLE 14 : DEBUT DES PARTIES	6
ARTICLE 15 : CADENCE DE JEU	6
ARTICLE 16 : NOTATION DES PARTIES	6
ARTICLE 17 : DECOMPTE DES POINTS	6
ARTICLE 18 : ATTRIBUTION DE LA VICTOIRE	6
ARTICLE 19 : ARBITRE ET ARBITRAGE	7
ARTICLE 20 : RECLAMATIONS	7
4. ORGANISATION DES RENCONTRES	7
ARTICLE 21 : APPARIEMENTS	7
ARTICLE 22 : CALENDRIER	7
ARTICLE 23 : LIEU DES RENCONTRES	7
ARTICLE 24 : HEURES DES RENCONTRES	7
ARTICLE 25 : FRAIS DE DEPLACEMENT	8
ARTICLE 26 : PHASE FINALE, INDEMNITES	8
ARTICLE 27 : MATERIEL	8

1. Organisation Générale

ARTICLE 1 : GENERALITES

La coupe de France, organisée chaque année, est une compétition par équipes de club ouverte à toutes les associations affiliées à la Fédération Française de Jeu de Dames (FFJD).

Les clubs de Heule (Belgique) et Genève (Suisse) sont admis à participer.

Des ententes sont possibles entre clubs ne disposant pas d'un nombre suffisant de joueurs intéressés. Elle se dispute suivant le système d'élimination directe et successive (sauf en phase finale).

ARTICLE 2 : ENGAGEMENTS

Engagements et droits d'engagement sont envoyés simultanément au directeur de la coupe de France. Aucune demande ne sera acceptée après la date limite, indiquée par le directeur ou l'organisateur pour l'année en cours.

La demande d'engagement devra obligatoirement indiquer :

- Le nom du club ou entente de clubs, le nom et l'adresse du responsable avec lequel le directeur de la coupe de France devra correspondre. Une adresse électronique est un plus appréciable pour accélérer la transmission des informations.
- Le numéro de compte bancaire ou postal de la personne habilitée à recevoir, en fin de compétition, les indemnités de déplacement.

Les huit équipes qualifiées pour la phase finale devront payer un second droit d'inscription pour pouvoir participer à cette phase finale.

Le nom, l'adresse et le téléphone du directeur de la coupe de France figurent sur le site de la FFJD, le montant des droits d'inscription fixés par le comité directeur est mentionné en annexe de ce règlement.

ARTICLE 3 : LICENCES ET JUSTIFICATIFS

Les joueurs doivent être licenciés (licence A ou jeune obligatoire), et leur licence fédérale validée pour la saison en cours. Les numéros de licence seront portés sur le procès-verbal par l'arbitre de la rencontre.

Une équipe alignant un joueur non licencié, perd la partie du joueur considéré par 3 à 0 .

Une équipe alignant un joueur licencié dans un autre club (hors entente voir chapitre X) perd la partie du joueur considéré par 3 à 0.

2. Déroulement de la Compétition

ARTICLE 4 : 1^{ER} TOUR

La compétition commence, suivant le nombre d'équipes engagées, soit au 1/16^{ème} soit au 1/32^{ème} de finale (de 15 à 28 équipes engagées). Si besoin est, un tour préliminaire sera organisé.

Certaines équipes sont exemptées du premier tour si le nombre d'équipe n'est pas égal à 28.

ARTICLE 5 : QUALIFICATIONS

Les équipes gagnantes sont qualifiées pour le tour suivant. Les équipes perdantes sont éliminées.

ARTICLE 6 : QUALIFICATIONS D'OFFICE.

Le club tenant de la coupe de France est qualifié d'office pour les 1/4 de finale. Le club qui remporte trois fois la coupe détient le trophée définitivement.

Une entente de clubs qui remporte trois fois la coupe détient le trophée définitivement, à condition que cette entente soit demeurée constituée des mêmes clubs. D'autre part, un club ne peut prétendre détenir le trophée, en ajoutant pour son compte la victoire finale d'une entente qu'il aura constituée.

ARTICLE 7 : REMPLACEMENT EN CAS DE FORFAIT.

En cas de forfait d'une équipe, annoncé plus de dix jours avant la date prévue pour la rencontre, il sera procédé comme suit :

1. finale, demi-finale, quart de finale

La place est offerte à l'équipe éliminée lors du tour précédent par l'équipe défaillante.

2. tours précédents

La place ou les places libérées seront offertes à une équipe éliminée lors du tour précédent. Priorité sera accordée à une équipe ayant fait match nul avec son adversaire qualifié. Si plusieurs équipes se trouvent dans cette situation, priorité sera accordée à une équipe comportant un joueur des catégories Jeunes. A défaut d'équipe ayant fait match nul, priorité sera accordée à une équipe comportant un joueur des catégories Jeunes, parmi toutes les équipes éliminées.

ARTICLE 8 : PHASE FINALE.

Les six meilleures équipes issues des huitièmes de finale seront appelées à se retrouver lors de la phase finale en un lieu géographique commun avec le tenant du titre et un représentant de la Guadeloupe. Il sera alors procédé à un tirage au sort pour l'ordre des rencontres des $\frac{1}{4}$ de finale. Le vainqueur de la finale détient la coupe de France pour une année.

Le responsable de l'équipe tenante du titre fait parvenir le trophée au directeur de la Coupe de France ou à l'organisateur désigné dès son élimination ou dès le début de l'épreuve en cas de non-participation.

Dans le cas où le trophée a été gagné définitivement, un nouveau trophée est fourni par la FFJD

3. Déroulement des rencontres

ARTICLE 9 : COMPOSITION DES EQUIPES.

Les équipes sont composées de quatre joueurs. L'ordre dans lequel ils sont alignés est du ressort du capitaine de chaque équipe. Avant le début de la rencontre, les deux capitaines remettront à l'arbitre ou, s'il n'y en a pas, échangeront, sous enveloppe, la liste et l'ordre des joueurs composant leur équipe. Ces joueurs seront rangés dans l'ordre croissant des damiers (1, 2, 3, 4). Cette liste ne pourra plus être modifiée pour ce match.

ARTICLE 10 : CLUBS AYANT PLUSIEURS EQUIPES.

Les clubs engageant plusieurs équipes devront préalablement nommer chaque équipe afin de les différencier. Chaque équipe se différencie dans la composition de ses joueurs par leur participation même. Les joueurs qui auront participé avec l'une ou l'autre équipe y resteront rattachés, tant que celle-ci restera en lice. Suite à l'élimination d'une équipe, il ne sera toléré que le repêchage d'un seul joueur de l'équipe éliminée à l'équipe (ou aux équipes) restant dans la compétition.

ARTICLE 10-1 : CLUBS AYANT CONSTITUES UNE ENTENTE.

Les deux clubs engageant une équipe (1 joueur du club A/ 3 joueurs du club B ou 2 joueurs de chaque club) devront préalablement nommer celle-ci, en faisant apparaître le nom de chaque club. Les remplaçants seront fournis indifféremment par l'un ou l'autre club constitutif de l'entente.

ARTICLE 10-2 : JOUEURS ISOLES

Un seul joueur isolé peut rejoindre un club régulièrement inscrit à la Coupe de France. Ce type d'entente particulière ne pourra pas être changé pour la saison en cours. Un club ne peut coopter pour la Coupe en cours un autre joueur isolé. Un joueur isolé coopté dans un club ne peut rejoindre un autre club pour y disputer la compétition en cours.

Seul le nom du club apparaît mais le nom du joueur isolé et le numéro de sa licence devront être signalés au directeur de la Coupe (qui informera l'équipe adverse) 7 jours au moins avant le début de la rencontre.

De facto on considère que le joueur isolé a rejoint un club pour la saison en cours.

ARTICLE 11 : FORFAITS

Le forfait est déclaré à l'encontre de toute équipe, ou de tout joueur qui ne se présente pas au rendez-vous dans les soixante minutes qui suivent l'heure fixée pour le début du match. Si une équipe arrive avec du retard, les joueurs sont considérés comme présents à compter du moment où ils pénètrent dans la salle de jeu.

Un joueur manquant entraîne la perte de sa partie par forfait pour son équipe, et ce sur le damier correspondant.

Une équipe n'ayant pas l'intention de se déplacer ou dans l'impossibilité de présenter au moins trois joueurs, doit avertir l'arbitre de la rencontre et l'équipe adverse, au plus tard la veille de la rencontre.

Toute équipe fautive qui n'aura pas averti l'arbitre et l'équipe adverse, et ayant ainsi provoqué un déplacement inutile sera tenue de rembourser intégralement les frais de déplacement et éventuellement de séjour ainsi occasionnés inutilement. Cette équipe pourra en outre être sanctionnée par le CA de la FFJD.

En cas où une équipe serait accidentée ou en panne au cours de son déplacement, le match pourra être retardé d'une heure au maximum. L'équipe retardataire devra toutefois apporter les preuves attestant la réalité des faits.

ARTICLE 12 : REGLES D'APPLICATION.

Les joueurs seront tenus d'appliquer les règles officielles en vigueur à la FFJD et à la FMJD. Les parties comptent pour le classement national.

ARTICLE 13 : TRAIT.

Une fois connue la composition des équipes, la couleur est tirée au sort sur le premier damier et alternée sur les suivants.

ARTICLE 14 : DEBUT DES PARTIES.

Les parties débiteront comme convenu entre les deux équipes et l'arbitre de la rencontre. Les deux Capitaines remettront à l'arbitre, 15 minutes avant l'heure prévue du début des rencontres une feuille avec la composition de son équipe. A l'heure dite, les pendules sont mises en route sauf cas de force majeure (cf. article 11 retard ou accident)

ARTICLE 15 : CADENCE DE JEU.

Les parties se joueront à la cadence de 1h20 plus 1 minute par coup (Cadence Fisher)
S'il n'y a pas assez de pendules électroniques, les parties pourront se jouer exceptionnellement à la cadence 2h 50 coups puis 1h00 (ou 30 minutes à la convenance des capitaines) pour terminer la partie.

ARTICLE 16 : NOTATION DES PARTIES

Les deux joueurs sont tenus d'inscrire les parties au coup par coup suivant la notation " Manoury ". Ils remettront les originaux des feuilles de notation à l'arbitre qui les joindra au procès-verbal de la rencontre. (Un rappel dans le système Fisher on ne peut pas arrêter la notation, il n'y a pas de « ZeitNot »)

ARTICLE 17 : DECOMPTE DES POINTS

Une partie gagnée est comptée 3 points, une partie nulle 2 point, une partie perdue 1 point et un forfait ou partie perdue réglementairement 0 point.

ARTICLE 18 : ATTRIBUTION DE LA VICTOIRE.

L'équipe qui totalise le plus de points est qualifiée pour le tour suivant ou déclarée vainqueur de la coupe de France en finale.

En cas de match nul un nouveau match sera disputé à cadence rapide : 5 min + 5 secondes par coup. Ceux-ci restant sur le même damier, les couleurs sont inversées par rapport au match à la cadence normale. Les critères d'attribution de la victoire sont les mêmes que précédemment. En cas de nouveau

match nul, un nouveau match sera organisé à la cadence de 5 minutes plus 3 secondes par coup¹, si nouvelle égalité, un seul club sera déclaré gagnant face à une entente, puis ou si non concerné, l'équipe ayant le plus faible total des capitaux-points² sera déclarée vainqueur.

ARTICLE 19 : ARBITRE ET ARBITRAGE.

Le directeur de la coupe de France désigne, si cela est possible, les arbitres des rencontres. Ceux-ci sont chargés :

- de la préparation matérielle et du bon déroulement de la rencontre
- de faire respecter par les deux équipes le présent règlement
- de rédiger le procès-verbal de la rencontre et de le transmettre au directeur de la compétition.

Il est souhaitable que les frais de déplacement des arbitres ainsi que son hébergement soient pris en charge par l'organisation de la Coupe de France.

ARTICLE 20 : RECLAMATIONS.

Les litiges, qu'ils portent sur des questions administratives (licences etc.) ou sur des questions de jeu feront l'objet d'une requête qui sera jointe au procès-verbal de rencontre. Ne pas oublier de notifier la réserve sur le procès-verbal de rencontre. La réserve devra être signée par l'arbitre et le capitaine de l'équipe plaignante.

4. Organisation des rencontres

ARTICLE 21 : APPARIEMENTS.

Jusqu'aux huitièmes inclus, le directeur de la coupe de France procède aux appariements en conciliant le plus grand souci d'équité et d'économie des déplacements. Lors de la phase finale, il y a tirage au sort intégral

Autant que faire se peut, il y aura lieu d'éviter, avant les quarts de finale, toute rencontre entre :

- deux équipes d'un même club.
- deux équipes qui se sont rencontrées l'année précédente au même stade de la compétition

ARTICLE 22 : CALENDRIER.

Si les dates sont annoncées, elles devront être respectées sous peine de forfait. Elles seront publiées en début de saison. Cependant les clubs sont libres de s'entendre pour avancer ou reculer, avec l'accord du directeur de la coupe de France, la date de leur rencontre. Ce changement de date sera notifié le plus tôt possible par les deux clubs au directeur de la coupe de France et ne devra excéder d'une semaine la date prévue au calendrier.

ARTICLE 23 : LIEU DES RENCONTRES.

Les lieux de rencontre sont décidés entre les deux équipes intéressées. Un autre lieu peut être choisi soit en cas de désaccord, soit lorsque les nécessités de propagande l'exigent.

Pour l'organisation des 1/16^{ème} et 1/8^{èmes}, ces rencontres seront, si possible, regroupées sur un même week-end. Les quatre équipes seront regroupées en un même lieu et joueront les 1/16^{ème} le samedi après midi, les 1/8^{ème} le dimanche matin. Les quatre équipes joueront leurs deux matches.

ARTICLE 24 : HEURES DES RENCONTRES.

Les rencontres débutent généralement à 14 h 00. Toutefois dans le cas où la distance qui sépare les deux clubs est supérieure à 700 km (cas rarissime en quarts de finale seulement), l'heure du match pourra être avancée à 10 h 00. Les deux équipes sont toutefois libres de s'entendre entre elles et avec l'arbitre pour avancer l'heure du début des parties

¹ Si on joue avec des pendules mécaniques les premières parties rapides seront jouées en 10 minutes par joueur, la seconde série en 5 minutes par joueur

² Un joueur sans capital points sera comptabilisé avec le capital conventionnel de 1200 points

ARTICLE 25 : FRAIS DE DEPLACEMENT

Dans le cas de longue distance, les clubs ont la possibilité de partir la veille et de faire coucher les joueurs sur le lieu de la rencontre ou à proximité (déplacement de plus de 700 km aller-retour). Les frais d'hébergement seront remboursés, dans la limite du budget de la coupe de France. Une demande devra être formulée auprès du Directeur.

ARTICLE 26 : PHASE FINALE, INDEMNITES.

L'organisation de la phase finale, prend en charge une partie de l'hébergement des huit équipes qualifiées (hébergement seul sans repas). La somme des droits d'engagement, augmentée si nécessaire d'une subvention allouée par la FFJD sera destinée à indemniser à compter de la phase finale, les clubs de leurs frais de déplacement, en tout ou partie, proportionnellement aux distances parcourues.

ARTICLE 27 : MATERIEL.

Chaque équipe est tenue, sauf contrordre venant de la part de l'organisateur de la rencontre, d'apporter deux jeux de dames et trois pendules électroniques en état de fonctionnement et les feuilles de parties pour ses 3 ou 4 joueurs. Les deux clubs devront s'entendre afin d'utiliser le même type de pendules -soit électroniques, soit mécaniques- sur les quatre damiers. Le procès-verbal sera communiqué à l'arbitre par le directeur de la coupe de France.

Annexe

● **Procès verbal de rencontre**

Procès Verbal , FFJD- Coupe de France

La cadence des parties est de **1h20+1min (cadence Fisher)** pour chacun. Les capitaines échangeront la composition de chaque équipe dans l'ordre des damiers, puis ils procéderont au tirage au sort du trait sur le premier damier qui sera alterné sur les trois suivants.

Lieu et date de la rencontre : Heure de début :

<i>damiers</i>	<i>Noms des joueurs</i>	<i>scores</i>	<i>Noms des joueurs</i>
1	B:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	N:..... licence N°:
	N:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	B:..... licence N°:
2	B:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	N:..... licence N°:
	N:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	B:..... licence N°:
3	B:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	N:..... licence N°:
	N:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	B:..... licence N°:
4	B:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	N:..... licence N°:
	N:..... licence N°:	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	B:..... licence N°:
Noms des Clubs	Blitz: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Rappel : victoire=3 pts, remise=2 pts, défaite= 1 pt. Forfait = 0 pt N°= numéro de licence. Noms des Clubs ou Ententes. B=Blancs, N=Noirs

Litiges : Veuillez rédiger vos réserves sur une feuille annexe signée des capitaines.

RAPPEL : En cas d'égalité à l'issue de la première phase se référer à l'article 18 du règlement.

N'oubliez pas de joindre les originaux des feuilles de notation dûment remplies (temps de jeu, nom souligné)

● **Directeur de la coupe de France**

Consulter la page Administratif/Responsables FFJD du site : <http://www.ffjd.fr>

● **Montant des droits d'inscription.**

50€ par équipe, 25€ pour les 3^{ème} voire 4^{ème} équipe.

Phase finale: 50€