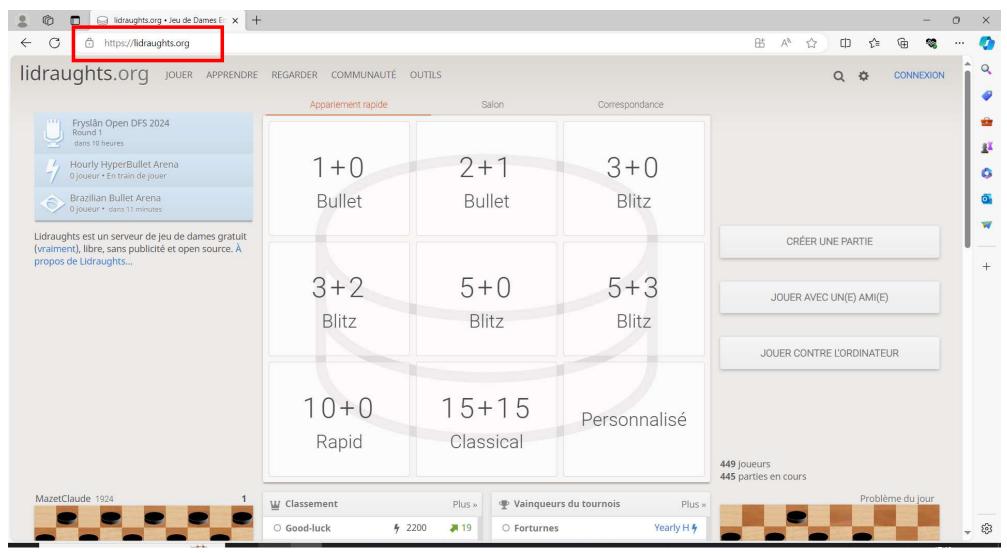
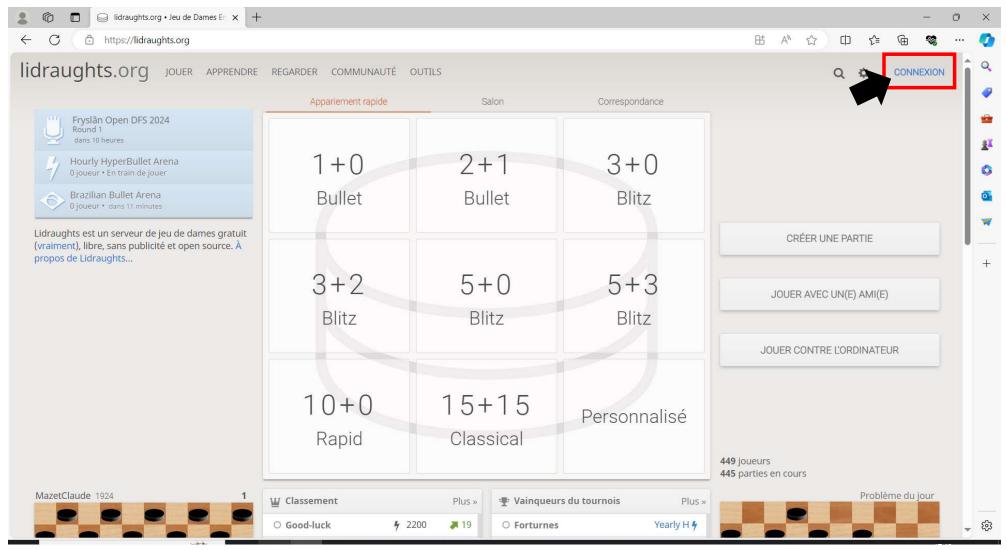
Tutoriel pour se connecter aux tournois sur lidraughts





1. Aller sur <u>lidraughts.org</u>



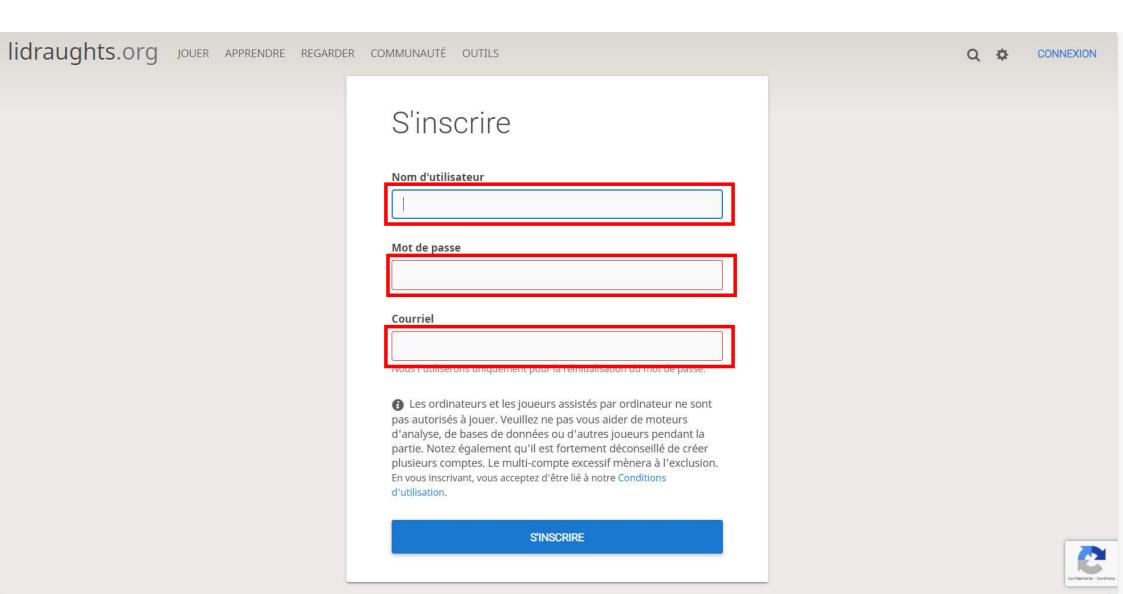


2. Cliquer sur 'connexion'





3. Si aucun compte personnel n'a été créé, cliquer sur 's'inscrire' Sinon, mettre son nom d'utilisateur et mot de passe et passer à l'étape



4. Choisir un nom d'utilisateur, un mot de passe et le courriel pour s'inscrire. NB : ce courriel ne sert qu'à réinitialiser le mot de passe



d'analyse, de bases de données ou d'autres joueurs pendant la partie. Notez également qu'il est fortement déconseillé de créer plusieurs comptes. Le multi-compte excessif mènera à l'exclusion.

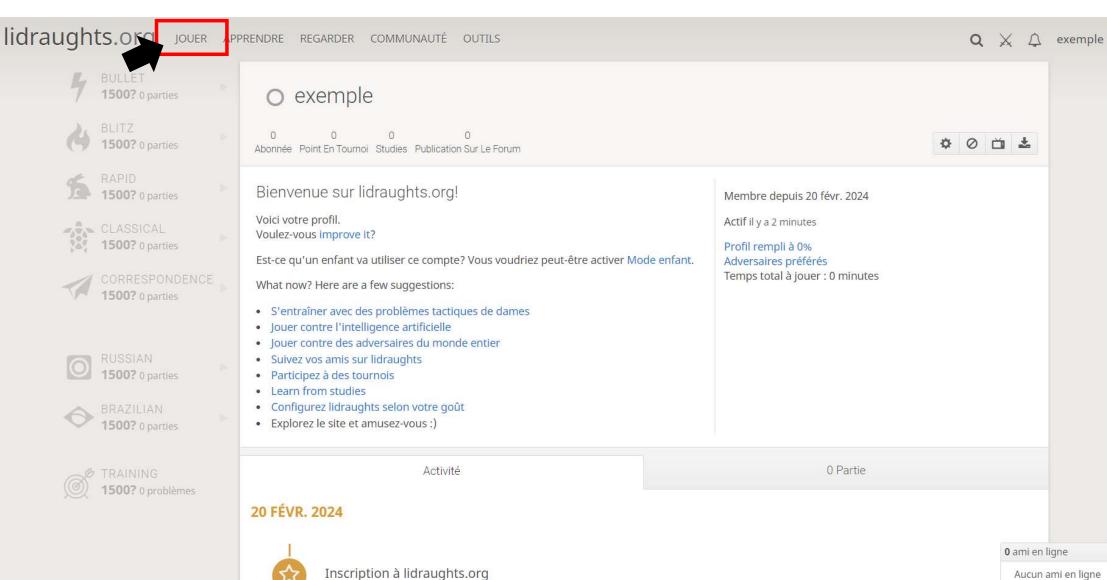
S'INSCRIRE

En vous inscrivant, vous acceptez d'être lié à notre Conditions

d'utilisation.

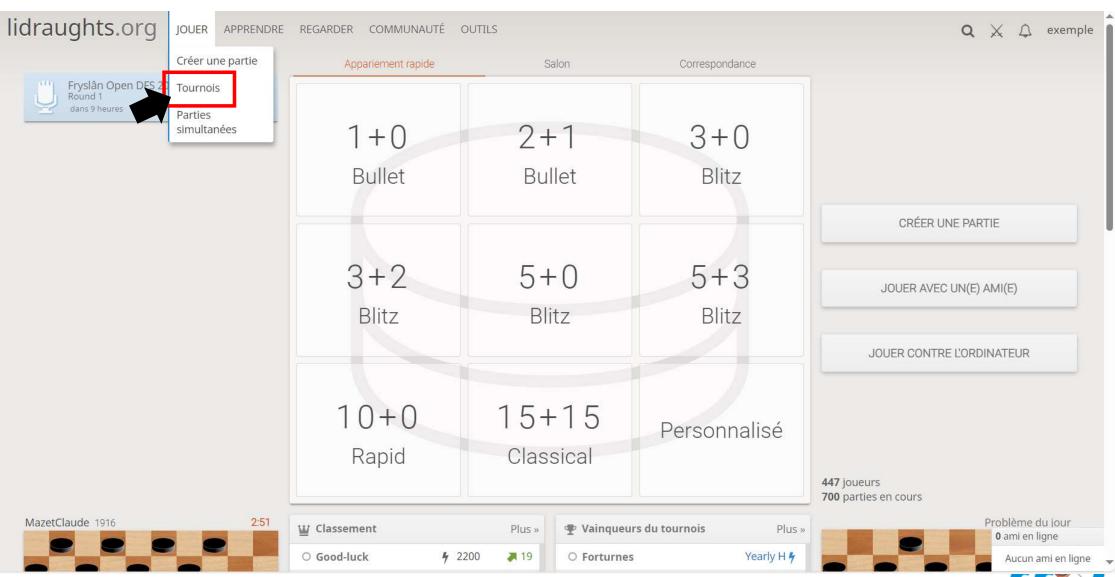






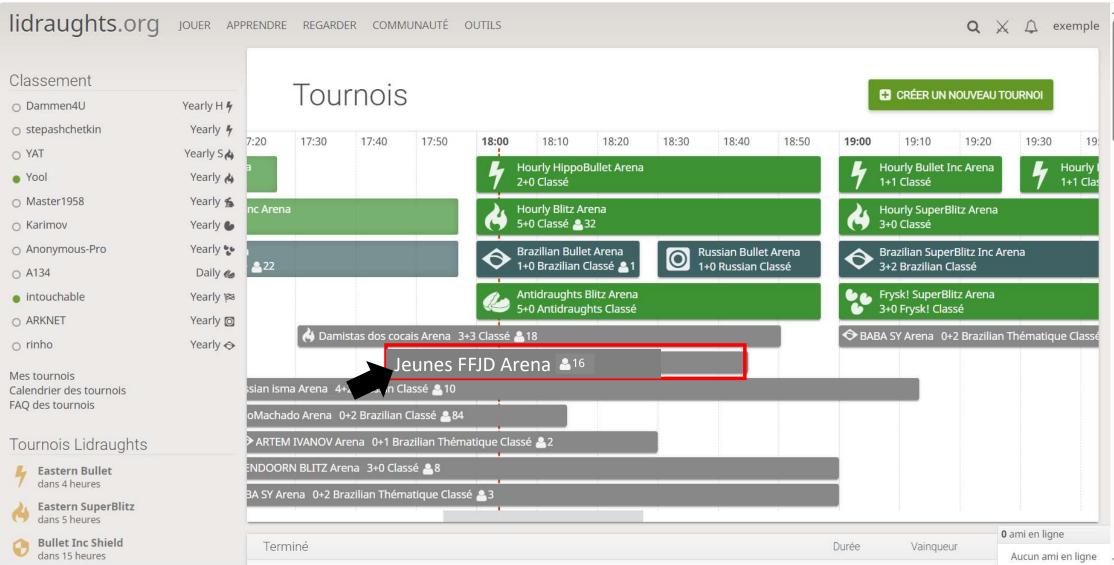
6. Mettre la souris sur 'JOUER'





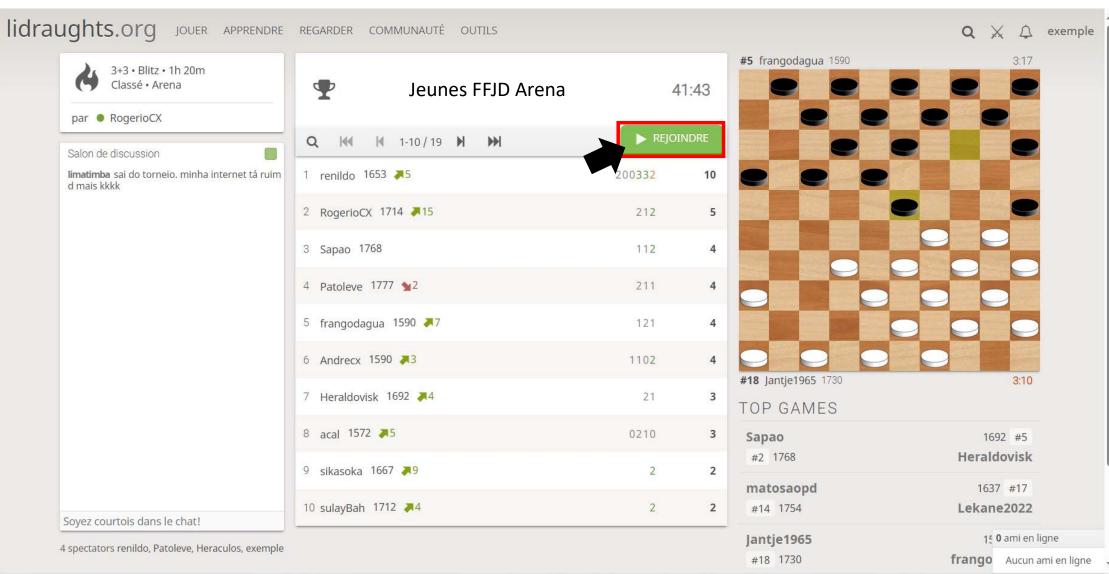
6. Cliquer sur 'Tournois'





7. Cliquer sur 'Jeunes FFJD Arena'



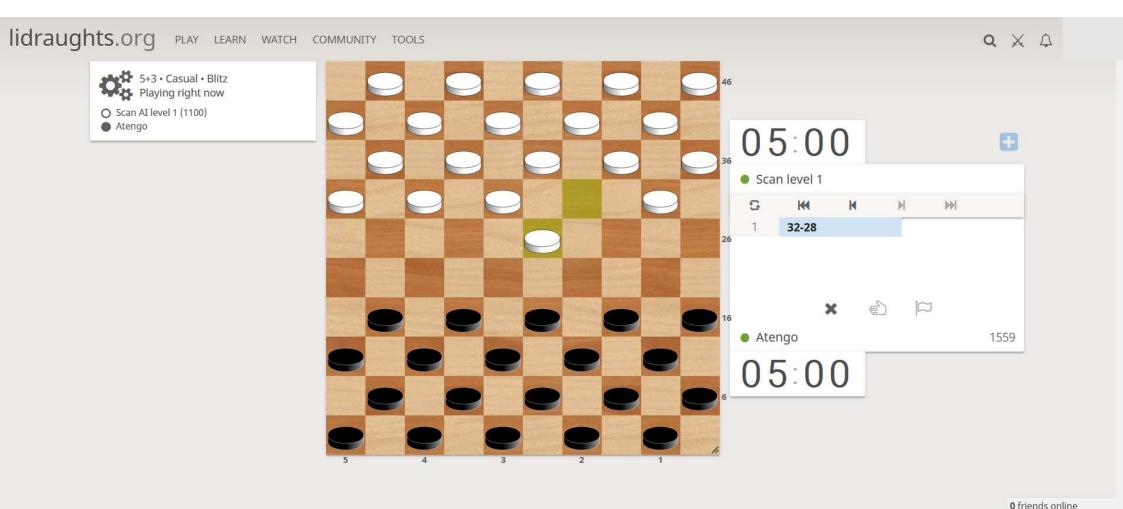


8. Cliquer sur 'Rejoindre'. NB : un mot de passe sera demandé

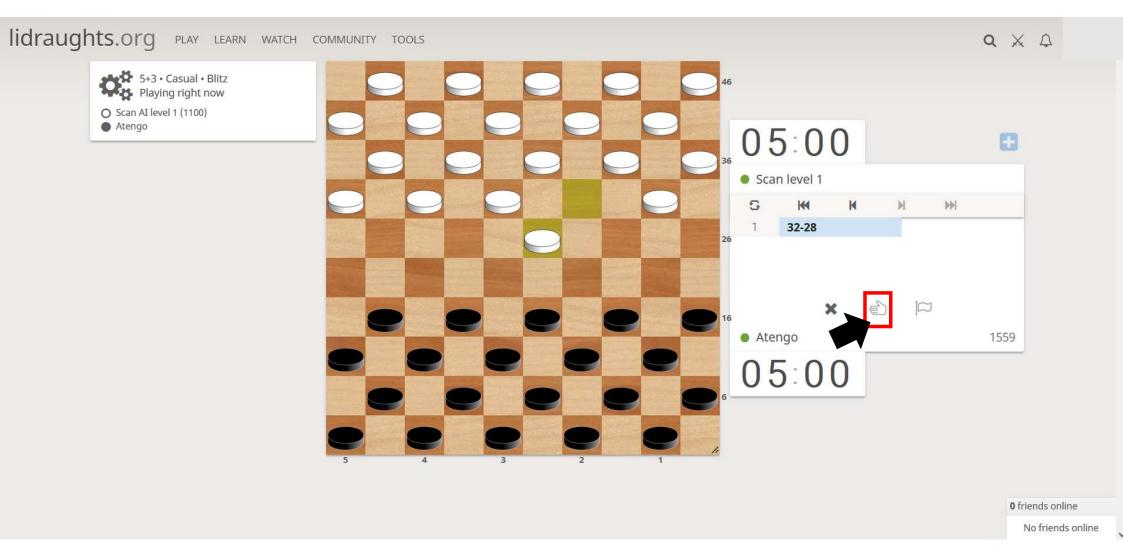


• 9. Une fois, le tournoi rejoint, il faut attendre qu'une partie se lance /!\ Une fois la partie débutée, tu as 20 secondes pour jouer le **premier** coup ! Au-delà des 20 secondes, la partie sera comptée comme perdue.

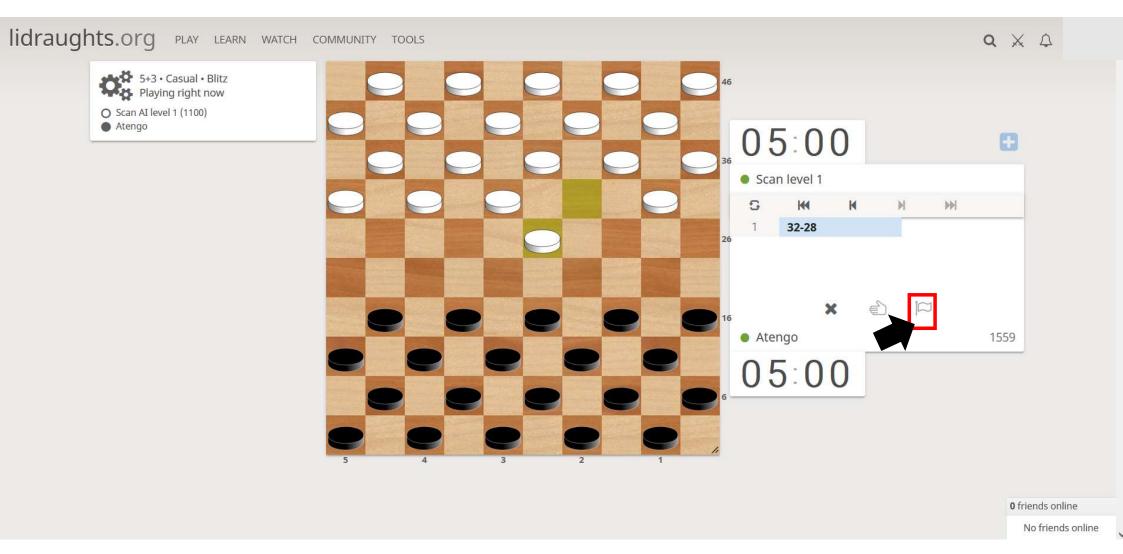




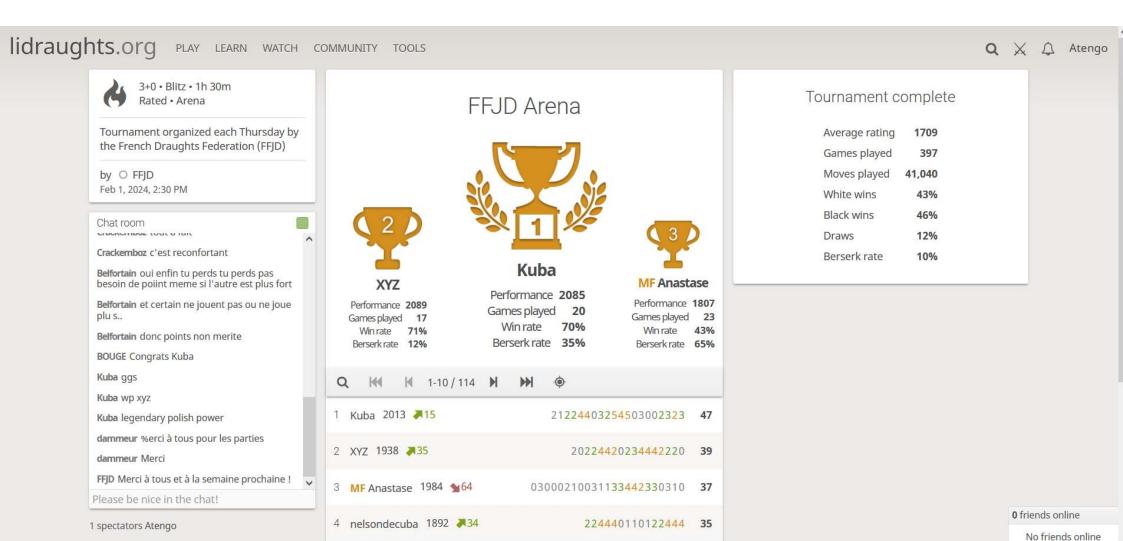
• 9. Une fois, le tournoi rejoint, il faut attendre qu'une partie se lance /!\ Une fois la partie débutée, tu as 20 secondes pour jouer le **premier** coup! Au-delà des 20 secondes, la partie sera comptée comme perdue



Pour proposer le match nul, il faut appuyer deux fois sur l'icône encadré

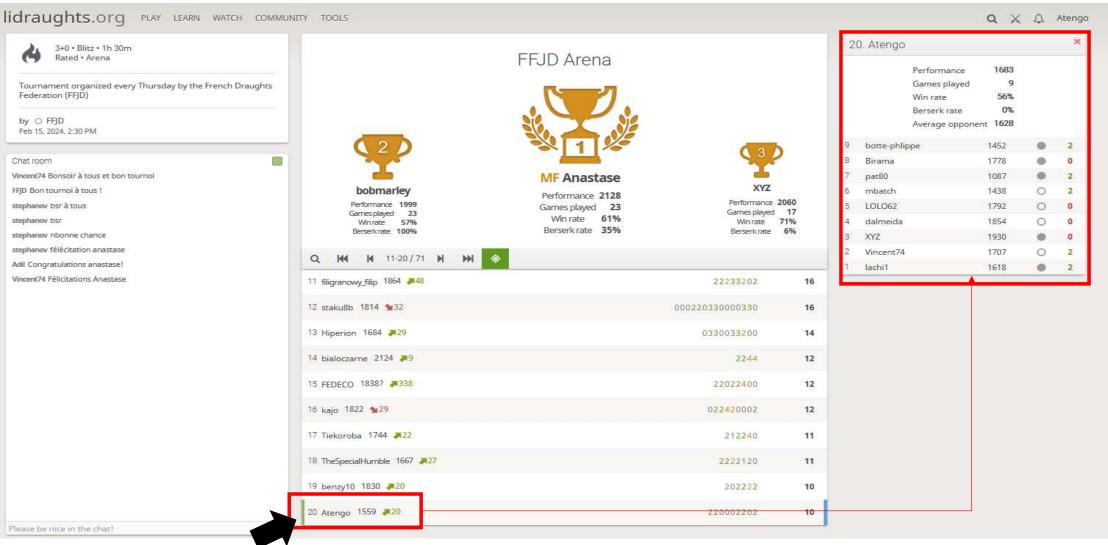


Pour abandonner (et donc perdre) la partie, il faut appuyer deux fois sur l'icône encadré

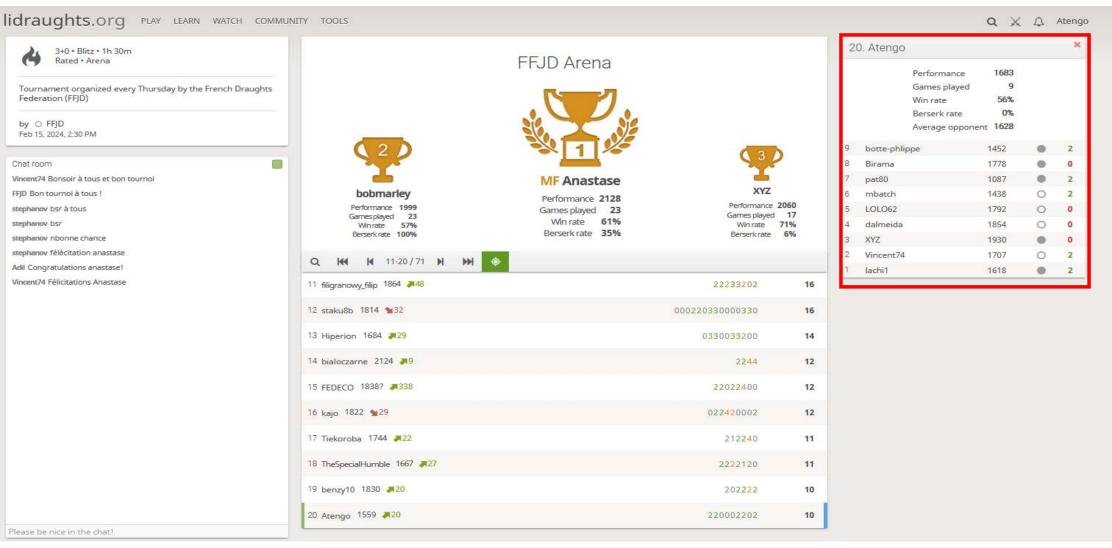


Une fois le tournoi terminé, un classement sera affiché sur l'écran. Nous enverrons aussi un classement à tous les participants via email.

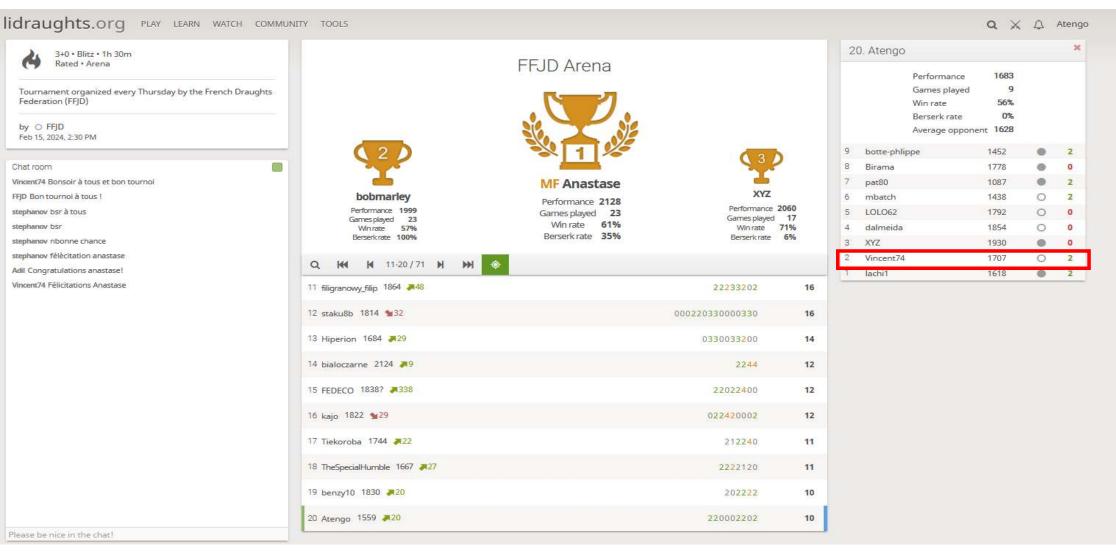




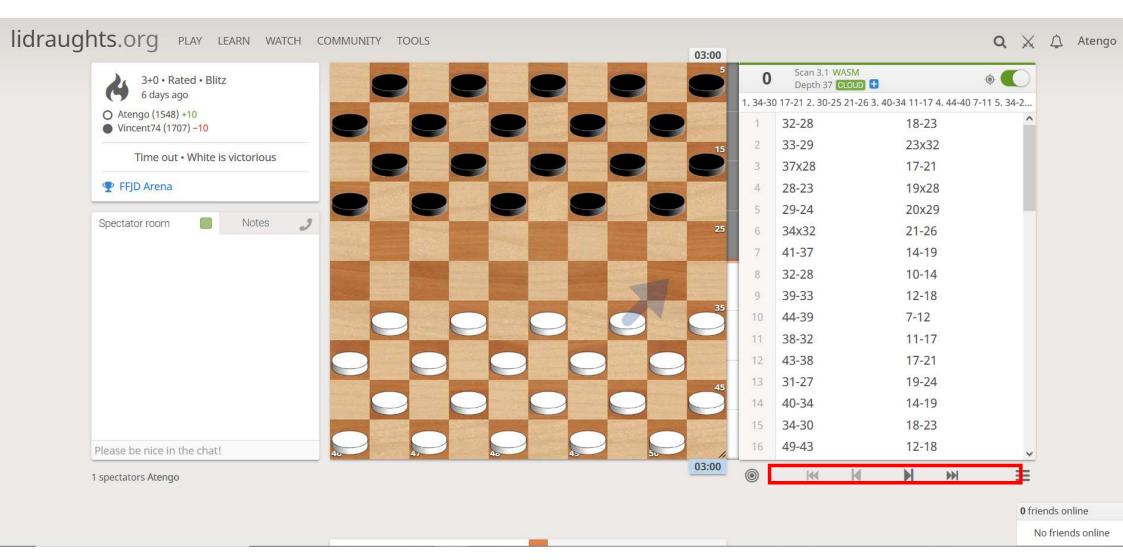
En cliquant sur son pseudo, il est possible le récapitulatif de ses parties Par exemple, en cliquant sur le joueur 'Atengo'



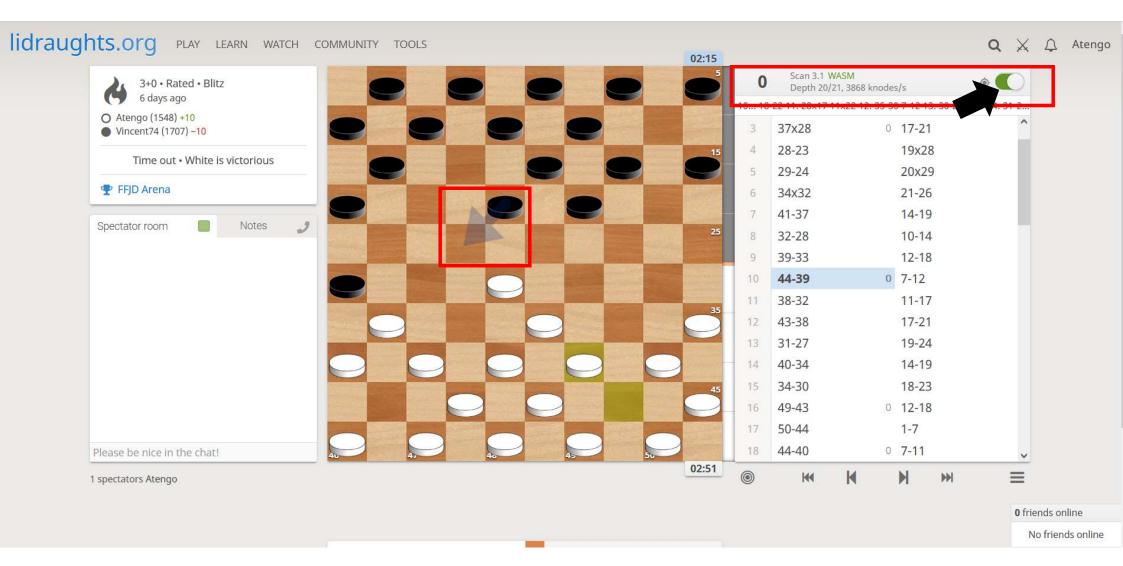
Les lignes correspondent aux parties jouées, en cliquant sur l'une d'entre elle, il est possible de revisionner et analyser la partie



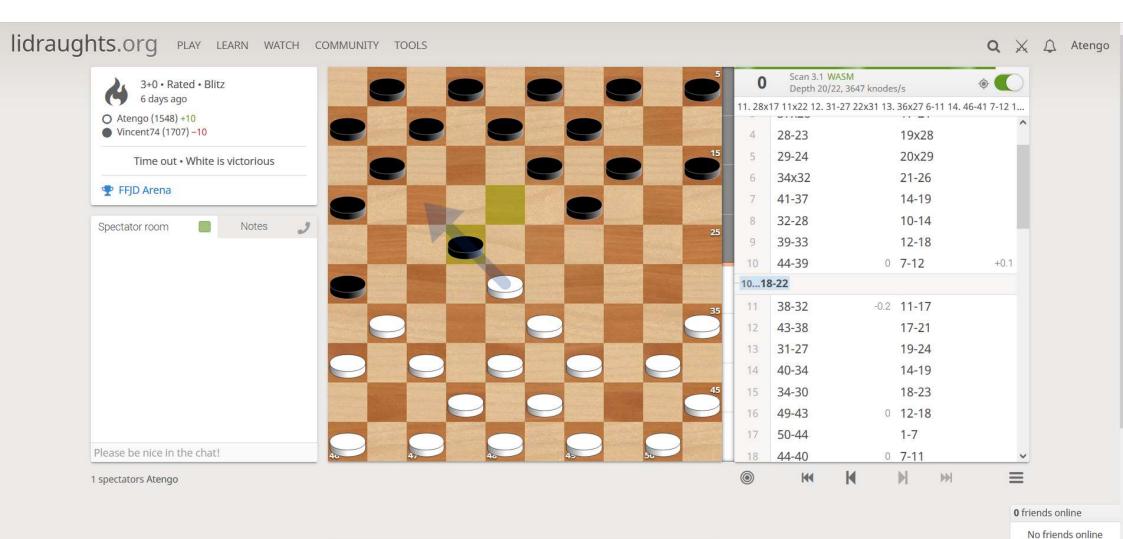
Cliquons sur la partie contre 'Vincent74' remportée par 'Atengo' dû à la présence du '2' en vert au bout de la ligne



On peut alors dérouler la partie (en avant ou en arrière) en appuyant sur les flèches

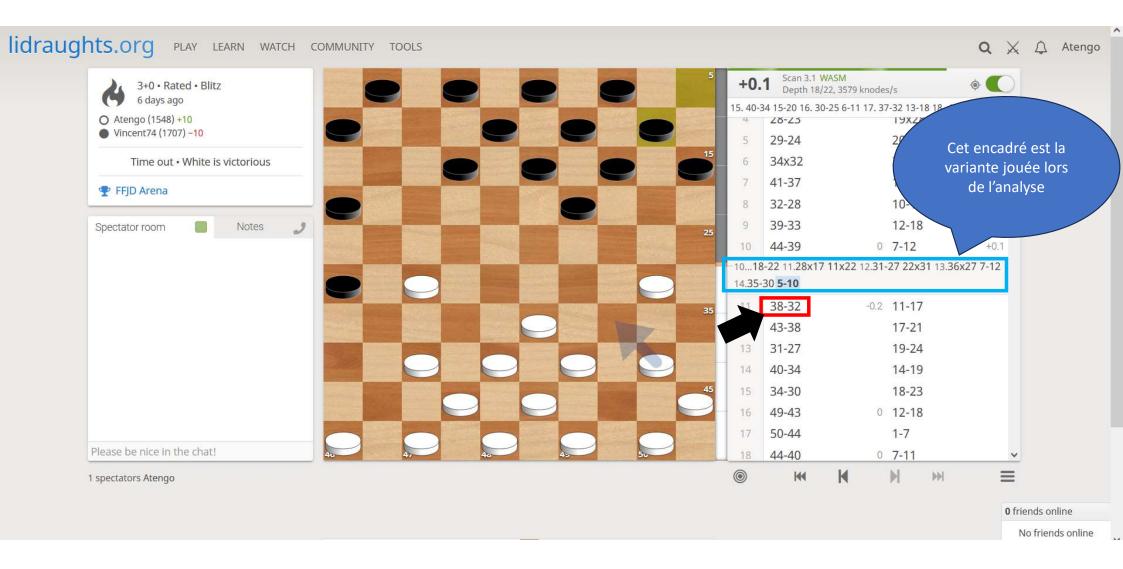


Lidraughts peut analyser la partie et conseiller le meilleur coup à jouer



On peut alors jouer le coup proposé pour analyser une variante de la partie.





Si on souhaite continuer à visionner les coups joués lors de la partie, il suffit alors de cliquer sur le coup suivant à la variante.